

加不少困难，影响工厂的产量或产值指标的完成。在成本和工缴费的核算中，偏紧就会减少工厂的利润；偏松就会增加出口成本，甚至亏损，从而影响外销。诸如此类问题，工贸双方只要能开诚布公地多协商研究，相互体谅，要求合理是不难得到解决的。如“菊花晶”的涤纶包装袋原价每只七分，当涤纶原料价调低时，外贸公司就与生产厂一起核算，按新价计算涤纶袋每只可降至四分，厂方同意外贸要求相应降低了“菊花晶”的供应价；然而，当菊花产地收购价从每公斤人民币二元四角调高至二元七角给生产厂的调拨价也作了相应的调高时，按理生产厂也可调

高“菊花晶”供应价，但这将会提高出口亏损率，使外贸公司无法出口。经过协商，工厂了解到外贸公司的实际情况，就同意让利，按原价供应出口。其他如复方珍珠霜、金嗓子软糖等等，外贸公司亦均通过协商取得有关生产单位的谅解和支持，保证或扩大了出口。

我国地大物博，劳动力丰富，经过卅多年经济建设，又具备了一定的工业基础，因此，发展新商品，发展加工产品的花色品种，扩大出口货源的基本条件是具备的，潜力是很大的。只要工贸双方协同努力，在这方面是大有可为的。

用电子计算机进行商业教学

据英国《经济学家》报道，美国宾夕法尼亚州大学的沃顿(Wharton)商业学院在教学中采用一种由电子计算机控制的经营商业的游戏。在整个学习期间，学生们必须多次参加这种游戏。在取得毕业证书前，每个学生还必须在这种游戏中获胜。这种电子游戏允许六个假设的公司在经营同一种产品中竞争。竞争的目的是为了提各公司股票在股票市场上的地位。获胜者的公司在比赛结束时，以股票市场上的价格计算，该公司的资本总量应该是最高的。在这个游戏所规定的每个财政年度中，参加竞争者必须根据当时假设的经济状况，在九十分钟之内作出有关推销、生产、金融借贷、

广告宣传、利润分成政策、科研项目投资等各种决定。这些围绕着一个公司经营活动的各种决策随后被输入一个能解300个方程式的电子计算机中。计算机在分析和处理了这些数据后，会打印出一张纸，上面标明了该公司经营情况的新变化和股票市场对此的反映。然后，根据这些情况，学生们再进行新一轮的分析，并作出新的决定。据参加了这种十分紧张的游戏的《经济学家》记者说，当用“好玩”是不能形容这种电子游戏的。它较真实地反映了一个公司的经营活动情况，对培养新一代的资本家有很大帮助。

延河译

注：摘自“The Economist”82年10月23—29日，原标题为“School for hacks and budding capitalists”，文章登在“World Business”专栏下。